

Atelier informatique

feuille de route - n°1

1- Jouer sur internet sans se faire jouer : la première aventure des trois cybercochons : jouer sans se faire jouer.

- J'ouvre le lien http://habilomedias.ca/sites/default/files/games/privacy_playground/flash/privacy_playground_fr/jouer_sans_fr.html et je suis les consignes !

2- Mathématiques : jeu en ligne (décomposer les grands nombres.

- Je clique sur le lien suivant <http://ticenogood.info/wnumdecomp01/ie5/index.html?dhtmlActivation=window>. Je réponds aux 20 questions et je note mon score sur mon ardoise. Je n'oublie pas de l'indiquer à mon enseignant.

3- Voyage à l'époque de la Préhistoire :

http://ticenogood.info/histoire2/SCO_0001/default.htm

- J'ouvre le lien et je suis les consignes