

# Atelier informatique

## feuille de route - n°2

### 1- Jouer sur internet sans se faire jouer : la deuxième aventure des trois cybercochons :

- J'ouvre le [lien http://habilomedias.ca/sites/default/files/games/cybersense\\_nonsense/qui\\_dit\\_vrai/jeu\\_2fr.html](http://habilomedias.ca/sites/default/files/games/cybersense_nonsense/qui_dit_vrai/jeu_2fr.html) et je suis les consignes !

### 2- Étude de la langue, jeu en ligne (reconnaître le verbe dans une phrase) :

- Je clique sur le lien suivant [http://ticenogood.info/rec\\_verbe/SCO\\_0002/default.htm](http://ticenogood.info/rec_verbe/SCO_0002/default.htm) et je réponds aux questions puis je vais dire mon score à mon enseignant.

### 3. Mathématiques CM2 uniquement : jeu en ligne (mesures de masses)

- Je clique sur le lien suivant [http://ticenogood.info/wmes\\_masse/ie5/index.html?dhtmlActivation=window](http://ticenogood.info/wmes_masse/ie5/index.html?dhtmlActivation=window) et je réponds aux questions puis je vais dire mon score à mon enseignant.

### 4- Voyage à l'époque des Gaulois :

[http://ticenogood.info/gaulois/SCO\\_0001/default.htm](http://ticenogood.info/gaulois/SCO_0001/default.htm)

- J'ouvre le lien et je suis les consignes