

# Atelier informatique

## feuille de route - n°4

### 1- Informatique :

Tout n'est pas toujours vrai sur Internet. La vérité ne sort pas toujours de la bouche d'Internet

<http://www.internetsanscrainte.fr/le-coin-des-juniors/tout-est-pas-toujours-vrai-sur-internet>

- J'ouvre le lien et je regarde l'animation. J'écris ce que j'ai appris sur mon cahier de recherche.

### 2- Mathématiques : lire et écrire les nombres décimaux :

Savoir lire et écrire les nombres décimaux et connaître les chiffres qui les composent

<http://ticenogood.info/wnumlirdec/>

- J'ouvre le lien et je joue. Je n'oublie pas d'indiquer mon score à mon enseignant.

### 3- Histoire : le Moyen-Age

Parcours lecture sur le Moyen-âge

<http://ticenogood.info/lect1/>

- J'ouvre le lien et je joue. Je n'oublie pas d'indiquer mon score à mon enseignant.

### 4- Chantier d'écriture :

3<sup>e</sup> jet

- J'ouvre une nouvelle page de traitement de texte (open office), j'enregistre cette page dans le dossier *ClasseCM* et je tape mon texte à l'aide de mon 2<sup>e</sup> jet.

### 5- Informatique :

Mes défis : Internet koi kès?

<http://www.internetsanscrainte.fr/le-coin-des-juniors/mes-defis-internet-koi-kes>

- J'ouvre le lien et je fais le jeu. Je n'oublie pas d'indiquer mon score à mon enseignant.